

## **REGULAMENTO DA 2ª CORRIDA DE CARRINHOS DE ROLIMÃ e do 1º TORNEIO DE TACO**

### **1. Organização**

- 1.1** A 2ª Corrida de Carrinhos de Rolimã e o 1º Torneio de Taco acontecerá dia 15 de dezembro de 2019, a partir das 13 horas, em São Lourenço do Oeste/SC, nas proximidades da Praça da Liberdade;
- 1.2** As atividades possuem caráter exclusivamente artístico/recreativo/desportivo, com organização do Grupo de Escoteiros Bracatinga com o apoio do Instituto Cultural de São Lourenço - ICSL e da Prefeitura Municipal de São Lourenço do Oeste;
- 1.3** A corrida de Carrinho de Rolimã é uma competição na qual os participantes, propõem-se a construir carrinhos de corrida com as próprias mãos, de acordo com as medidas e proposta estabelecidas no regulamento de modo a oferecer o máximo de segurança ao piloto em qualquer das modalidades da competição. Os tacos e bolinhas para o 1º Torneio de Taco serão emprestados pelo Grupo de Escoteiros Bracatinga;
- 1.4** Qualquer dúvida referente a este regulamento poderá ser esclarecida com a Comissão Organizadora deste evento pelo e-mail [icsl@saolourenco.sc.gov.br](mailto:icsl@saolourenco.sc.gov.br) ou pelos telefones: (49) 3344 8526 (whatsApp) ou (49) 9.9976-0084 (whatsApp) com Marco;
- 1.5** Casos omissos a este regulamento serão decididos pelo Comissão Organizadora do Evento;

### **CORRIDA DE CARRINHOS DE ROLIMÃ**

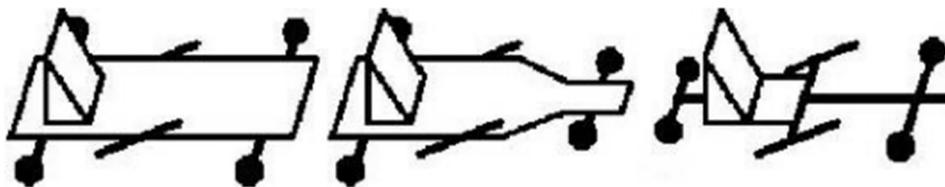
#### **2. Participação e Inscrição**

- 2.1** Participarão da Corrida de Carrinhos de Rolimã equipes formadas por no mínimo dois (02) integrantes, devendo cada equipe, obrigatoriamente, ter um representante responsável maior de idade para participantes menores de 18 anos;
- 2.2** As inscrições deverão ser feitas mediante preenchimento de ficha de inscrição (anexo I), e entregue do dia 02 até o dia 13 de Dezembro;
- 2.3** As inscrições deverão ser entregues presencialmente no Instituto Cultural de São Lourenço - ICSL, situado na Via Parque SN – Anexo ao Centro de Eventos – pavimento inferior, Bairro Cruzeiro, São Lourenço do Oeste/SC, no horário das 07h às 13h ou deverão ser enviadas no e-mail [icsl@saolourenco.sc.gov.br](mailto:icsl@saolourenco.sc.gov.br);
- 2.4** Cada equipe poderá inscrever um carrinho;
- 2.5** Para cada carrinho poderão ser inscritos até dois pilotos, não sendo obrigatório o revezamento de ambos nas baterias;
- 2.6** Cada equipe poderá se inscrever nas seguintes categorias:
  - a) Infantojuvenil: piloto até 15 anos
  - b) Adulto: piloto acima de 15 anos completos
  - c) Pai e filho com revezamento: (podendo haver a participação de mãe e filhas e conjêneres)
  - d) Alegórico/Criatividade

### 3. Construção do Carrinho

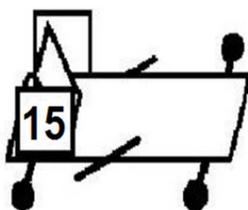
- 3.1** Somente serão permitidos rolimãs para as rodas do carrinho. Não será permitido a colocação de capas às capas externas dos rolamentos dos carrinhos (ex. roda de patim, skate, carrinho de feira e carrinho de supermercado são proibidos. Por sua vez, rolimã dentro de rolimã é permitido, uma vez que há o contato rolimã/solo);
- 3.2** O carrinho poderá pesar, no máximo 35Kg, não havendo restrição de peso mínimo. Também não há restrição quanto ao peso do piloto;
- 3.3** O carrinho poderá ter, no máximo 1,5 m de comprimento, não havendo restrições de comprimento mínimo. A largura máxima do carrinho é de 60 cm. A largura mínima do carrinho é de 25 cm, aplicando esta medida basicamente na região onde o piloto sentará. A distância mínima entre cada rolamento é de 25 cm;
- 3.4** O encosto para o carrinho é obrigatório, devendo ter no mínimo 25 cm de largura e 25 cm de altura, formando um ângulo de 60º com o assoalho;
- 3.5** Os freios para o carrinho também são obrigatórios. Desenvolva freios de acionamento pelo piloto e que garantam eficácia e segurança. Freios fracos poderão desclassificar o carrinho;
- 3.6** Não há restrição quanto ao formato do carrinho. Abaixo seguem alguns modelos que também não excluem quaisquer outras possibilidades:

a)



- 3.7** Nas laterais do seu carrinho você deverá afixar uma placa de no mínimo 15 cm X 21 cm, na posição vertical, que servirá para colar um selo do tamanho de uma folha A4 (fornecido no dia da competição). O número do carrinho seguirá a ordem de chegada na vistoria, e é usado como critério de desempate;

a)



#### **4. Recomendações**

- 4.1** Evite usar parafusos virados para cima para prender seu eixo à estrutura. Se isso não for possível, procure protegê-lo com uma espuma, por exemplo. A comissão organizadora poderá vetar a participação de carros considerados perigosos;
- 4.2** No dia da corrida será obrigatório aos pilotos o uso de:
- Capacete de motocicleta fechado. Não será aceito capacete de brinquedo ou de construção civil. São obrigatórios capacetes que protejam o queixo;
  - Joelheira e Cotoveleira;
  - Calça comprida;
  - Luvas;
  - Sapato Fechado

#### **5. Etapas da Corrida**

- 5.1** O dia da corrida é dividido em três etapas: Vistoria, Reconhecimento e Baterias;
- 5.2** A vistoria consiste em checar se o carrinho obedece ao regulamento. Ela iniciará às 13h;
- 5.3** Na vistoria deverá ser apresentado documento de identificação do responsável pelo equipe (RG ou CPF), será realizada a verificação de medição e pesagem bem como se o carrinho é seguro (assento, freio e demais componentes). Neste momento também será fornecido a numeração que deverá ser afixada ao carrinho
- 5.4** Terminada a vistoria, cada competidor terá direito a uma descida. Essa descida serve única e exclusivamente para que os competidores tenham um primeiro contato com a pista;
- 5.5** Finalizada a etapa de reconhecimento de pista, os participantes serão divididos mediante sorteio, em baterias de dois (02) carrinhos;
- 5.6** As baterias serão definidas de acordo com a quantidade de inscritos;
- 5.7** As equipes interessadas poderão testar a pista também no período da manhã. A Corrida iniciará na Rua Duque de Caxias eq. Dom Pedro II, passando em frente a APAE e finalizando na Rua Pedro Álvares Cabral, próximo a Rizzotto Barbearia.

#### **6. Premiação**

- 6.1** Haverá troféu de 1º, 2º e 3º Lugar para os ganhadores das seguintes categorias:
- Infantojuvenil: piloto até 15 anos
  - Adulto: piloto acima de 15 anos completos
  - Pai e filho com revezamento
  - Alegórico/Criatividade

#### **TORNEIO DE TACO**

- 7.** Cada equipe deverá ter, necessariamente, 02 participantes (dupla). A equipe que não comparecer completa no local, data e horário estipulados, será desclassificada por

número insuficiente de atletas (W.O – Walkover).

8. Cada dupla terá que ter um nome. Não será permitido nenhum nome com conotação sexual;
9. Não será permitida substituição de integrante faltante por outro em nenhuma hipótese. No caso de desistência de um dos participantes ou da dupla, a organização deve ser avisada até o último dia de inscrição (13/12/2019) para possível atualização de cadastro ou substituição da equipe;
10. É expressamente proibida a participação sob efeitos de álcool ou substâncias proibidas tendo como pena a desclassificação da dupla do torneio,
11. É expressamente proibido ingerir bebidas alcoólicas dentro do espaço de onde serão realizados os jogos;
12. Se o atleta for visto bebendo bebidas alcoólicas antes dos jogos a comissão disciplinar irá analisar e punirá a dupla de acordo com este regulamento.
13. As inscrições deverão ser feitas mediante preenchimento de ficha de inscrição (anexo II), até o dia 13/12/2019;
14. As inscrições deverão ser entregues presencialmente no Instituto Cultural de São Lourenço - ICSL, situado na Via Parque SN – Anexo ao Centro de Eventos – pavimento inferior, Bairro Cruzeiro, São Lourenço do Oeste/SC, no horário das 07h às 13h ou deverão ser enviadas no e-mail [icsl@saolourenco.sc.gov.br](mailto:icsl@saolourenco.sc.gov.br);
15. O 1º Torneio de Taco será realizado nas dependências da Praça da Liberdade, em frente ao Ginásio Municipal, tendo início às 13 horas;
16. Os equipamentos das partidas (tacos, casinhas e bolinhas) serão disponibilizados pelo Grupo de Escoteiros Bracatinga não podendo utilizar equipamentos pessoais;
17. O campo será de asfalto nessa primeira etapa, podendo mudar de solo em futuras competições;
18. Para jogar Taco, serão usados dois tacos de tamanho médio, duas casinhas (tripés de madeira ou latas de refrigerante) e uma bola pequena de borracha ou uma bola de tênis. Por se tratar de um jogo típico do interior do Brasil, praticado em campos abertos, descampados e até mesmo na rua, não há utilização de equipamento de segurança, mas podem ocorrer acidentes, principalmente com os tacos;
19. Não se devem bater os tacos baixos porque pode machucar alguém que está com os tacos, e o jogador que fica atrás do jogador que esta com o taco devem ficar um pouco afastado, pois quando for bater na bola pode bater no rosto do jogador de trás ;
20. A dupla com os tacos procura rebater a bola o mais longe possível para marcar pontos. Cada jogador da dupla que está com o Taco fica posicionado em uma casinha com o Taco sempre tocando o chão dentro da circunferência da casinha (está posição é referenciada com taco no chão);
21. Os jogadores sem o Taco se posicionam atrás da circunferência da casinha;
22. Os jogadores sem taco podem entrar na área entre as casinhas, mas os lançamentos só podem ser feitos atrás da linha das casinhas;

- 23.** Tirar o taco do chão, ou da área da casinha enquanto a bola não for arremessada permite que o jogador com a bola derrube a casinha usando a bolinha e ganhe os Tacos;
- 24. Regras do jogo**
- 24.1** Este jogo é jogado por duas Duplas, sendo que uma tem o Taco e a outra a Bola;
- 24.2** A Dupla que possui a bola tem por objetivo derrubar a “casinha” através do lançamento da bola, conquistando assim os Tacos;
- 24.3** Cada casinha é separada por uma distância de 12 metros. Uma circunferência de 60 centímetros de diâmetro é desenhada em volta de cada casinha;
- 24.4** Cada jogador da dupla que está com o Taco fica posicionado em uma casinha, com o Taco sempre tocando o chão dentro da circunferência da casinha (esta posição é referenciada como “taco no chão”), e devem rebater a bola, sendo que durante o tempo que a dupla adversária corre atrás da bola, a dupla que rebateu pode ficar trocando de lado no campo, sempre batendo os tacos no meio da quadra e sempre encostando o taco na circunferência da casinha, fazendo assim um ponto para cada vez que bater os tacos no meio da quadra;
- 24.5** O ponto só é válido se os jogadores após baterem os tacos alcançarem a circunferência da casinha;
- 24.6** Se a Dupla que correu atrás da bola derrubar a “casinha” ou “queimar” os que estão com os Tacos, ou seja, acertar a bolinha nos rebatedores antes de voltarem a suas respectivas casinhas, esta dupla ganha os Tacos.
- 24.7** O jogo acaba quando uma das Duplas conseguirem marcar 10 pontos, cruzar os tacos no meio do campo e gritar Taco ou quem estiver com o maior número de pontos após 10 minutos de jogo;
- 24.8** Só marca pontos a dupla que estiver com os Tacos;
- 24.9** Para sair jogando com o Taco a dupla deve ganhar a disputa de “CUSPO”;
- 24.10** O jogador com o Taco deve manter sempre encostado no chão e dentro da casinha;
- 24.11** Se os jogadores estiverem com os tacos fora da casinha, ou sem encostar no chão, o adversário que estiver segurando a bolinha pode derrubar sua lata no chão ou “queimar” os jogadores com os “tacos” usando a bolinha e ganhar os tacos;
- 24.12** Se o arremessador acertar a lata com a bola, os tacos passam para os adversários;
- 24.13** Os jogadores com os tacos não podem rebater para trás da casinha em que estão, caso isso aconteça por três vezes perdem o taco;
- 25. Regra do Taco ombro:** Se a bolinha for rebatida e não passar da casinha do outro rebatedor, ou seja, ficar entre as duas casinhas a dupla sem os Tacos podem pedir “Taco ombro”. No “Taco ombro” o jogador que rebateu a bola por último deve colocar o Taco no seu ombro e o jogador da dupla sem o Taco que estava na casinha oposta

faz um lançamento do ponto aonde a bola parou (podendo dar um passo em qualquer direção). O “Taco ombro” só pode ser pedido pelo jogador da casinha oposta ao rebatedor e somente se este jogador já estiver de posse da bola. Enquanto o jogador não alcançar a bola é possível a dupla de Taco bater os tacos marcando pontos. Se um pedido válido de “Taco ombro” é feito antes da dupla com os Tacos alcançar as circunferências das casinhas aquele ponto específico é invalidado;

26. **Regra do “pra trás”** Se a bolinha encostar no taco e for para trás do círculo do jogador que tentou rebater, é contado uma para trás. Quando for contado 3 para trás os jogadores perdem os tacos;
27. **Maria vitória** Também conhecida como “Vitória, 1,2,3” consiste em pegar a bola no ar e dá vitória automática a dupla sem o Taco, gritando vitória 1,2,3;
28. **Confrontos:** Cada partida terá a pontuação máxima de 10 pontos, no caso de empate vamos para a cobrança do “cuspo”;
29. Os participantes deverão ter a idade mínima de 10 anos comprovados no ato da inscrição;
30. Em hipótese alguma será liberado a participação de menores de 10 anos;
31. O torneio conta com uma equipe de 4 a 6 árbitros, um deles será o responsável pela equipe com total autonomia de decidir impasses das partidas, lembrando sempre que a arbitragem é soberana;
32. Serão definidos quais árbitros fazem parte de cada comissão;
33. Ocorrerão partidas simultâneas para dar agilidade ao torneio.
34. Serão no total de até 36 duplas de todas as categorias (10 aos 14, 15 aos 19 e acima de 20 anos; As duplas serão divididas em chaves, em cada chave haverá 12 duplas, classificando-se em eliminatórias;
  - 34.1 Primeira fase: sorteio das duplas, classifica o vencedor de cada jogada;
  - 34.2 Segunda fase: sorteio das 6 duplas vencedoras;
  - 34.3 Terceira fase: sorteio das 3 duplas finais e quem fica do no copo;
  - 34.4 Quarta fase: vencedor disputa primeiro lugar com o sorteado no copo, saindo deste jogo o primeiro colocado e o segundo;
35. O 1º Torneio de Taco será dividido em três categorias:
  - a) 10 a 14 anos;
  - b) 15 a 19 anos;
  - c) 20 anos acima
36. Serão entregues troféus de 1º, 2º e 3º Lugar para cada categoria.

### ANEXO I – Ficha de Inscrição Rolimã

<b>Nome da Equipe:</b>			
Nome do Responsável pela equipe:			
Função na equipe (Piloto, Empurrados ou assistente):			
Categorias:	Infantojuvenil ( ) Adulto ( ) Pai e Filho ( ) Alegórico/Criatividade ( )		
Data de Nascimento:			
RG:			CPF:
Telefones:			
Endereço:			
e-mail:			
<b>Integrantes da Equipe</b>			
1) Nome:			
Função na equipe:			
2) Nome:			
Função na equipe:			
3) Nome:			
Função na equipe:			

Declaro conhecer e estar de acordo com o regulamento da competição. Declaro que todos os integrantes da equipe estão em plenas condições físicas e médicas para participarem do evento. Declaro estar ciente da responsabilidade de qualquer acidente que membros da equipe venham a sofrer ou causar a terceiros, bem como isento os promotores, organizadores, patrocinadores e apoiadores de quaisquer responsabilidades. Estou ciente que fui informado da importância do uso de equipamentos de segurança.

Data:

\_\_\_\_\_  
Assinatura do responsável pela equipe

## ANEXO II – Ficha de Inscrição Taco

Nome da Equipe:			
Nome do Responsável pela equipe:			
Categorias:	07 a 10 ( ) 11 a 13 ( ) 14 a 16 ( ) 17 acima ( )		
Data de Nascimento:			
RG:			CPF:
Telefones:			
Endereço:			
e-mail:			
<b>Integrantes da Equipe</b>			
1) Nome:			
2) Nome:			

Declaro conhecer e estar de acordo com o regulamento da competição. Declaro que todos os integrantes da equipe estão em plenas condições físicas e médicas para participarem do evento. Declaro estar ciente da responsabilidade de qualquer acidente que membros da equipe venham a sofrer ou causar a terceiros, bem como isento os promotores, organizadores, patrocinadores e apoiadores de quaisquer responsabilidades.

Data:

\_\_\_\_\_  
Assinatura do responsável pela equipe