



INSTITUTO
CULTURAL

COMITÊ DESPORTIVO
MUNICIPAL



1º CAMPEONATO DE GAMES JOVEM VIDA REGULAMENTO

1. Do Campeonato

1.1. O CAMPEONATO DE GAMES JOVEM VIDA - é uma competição de vídeo games com o caráter de disputa amigável, sem fins lucrativos, organizado e desenvolvido pelo Grupo Jovem Vida, por meio de Comissão própria, e em parceria e apoio com o Instituto Cultural São Lourenço (ICSL) e o Comitê Desportivo Municipal (CDM), tendo amparo legal na Lei nº 2630, de 09 de novembro de 2021, que autoriza o Comitê Desportivo Municipal – CDM, a conceder premiações, incentivando a prática de atividades esportivas no âmbito do município de São Lourenço do Oeste.

2. Local, data e horário da realização

2.1. O evento será realizado no Teatro Professor Arno Ignácio Etges, anexo ao Centro de Eventos Governador Luiz Henrique da Silveira, localizado na Rua Via Parque, s/n, São Lourenço do Oeste, SC, no dia 30 de julho de 2022 (sábado), com início as 13h30, inserido na programação de aniversário do Município.

3. Inscrições

3.1. Poderão inscrever-se pessoas a partir dos 12 anos completos.

3.2. Para os menores de 18 anos a inscrição deverá ser acompanhada de autorização dos pais ou responsáveis, conforme modelo disponibilizado.

3.3. As inscrições serão feitas no período de 11 a 25 de julho de 2022, no site do Instituto Cultural, no endereço <http://icsl.saolourenco.sc.gov.br/campeonatogames>, devendo no momento da inscrição ser informado os dados pessoais, incluso do responsável, caso necessário, bem como os dados bancários.

3.4. O campeonato será limitado a quarenta e oito (48) inscritos. Atingindo este número antes da data final de inscrições, será automaticamente encerrada a fase para inscrições.

3.5. Para a confirmação da inscrição e participação no Campeonato, os inscritos deverão, no dia do Campeonato, confirmar sua participação mediante a doação de dois (2) kg de alimentos não perecíveis, que serão transformados em cestas básicas destinadas a famílias carentes, por meio de ação dos organizadores do evento.

3.6. No dia do campeonato, no horário entre as 12h45 e 13h15, os inscritos deverão apresentar documento de identificação, e em sendo menor de 18 anos, também autorização dos pais ou responsáveis, devendo se fazer acompanhar por um destes.

3.7. O competidor inscrito que não se apresentar até as 13h15 no dia do Campeonato e que não atender aos dispostos nos demais itens 3.1, 3.2, 3.5 e 3.6, estará automaticamente eliminado da competição.



INSTITUTO
CULTURAL

COMITÊ DESPORTIVO
MUNICIPAL



4. Da Competição

- 4.1.** O jogo do Campeonato será realizado no Console PS4, jogo Fifa 2022, em tv 46”.
- 4.2.** A competição se realizará em três (3) equipamentos, sendo que, em cada rodada haverá seis (6) competidores jogando, distribuídos nas mesas 01, 02 e 03.
- 4.3.** O sorteio das duplas acontecerá de modo aleatório, podendo ser por sistema eletrônico ou manual, no início da competição, na presença dos inscritos.
- 4.4.** A competição será disputada por etapas eliminatórias, mata-mata, sendo quem perder a partida estará eliminado.
- 4.5.** Se houver número ímpar de inscritos, o último a ser sorteado jogará contra o melhor colocado dos perdedores da fase (saldo de gols, se persistir o empate será realizado o sorteio).
- 4.6.** Em caso de empate haverá prorrogação, e persistindo o empate, será decidido em pênaltis para determinar o vencedor.
- 4.7.** Os vencedores das partidas da primeira fase se classificarão para a próxima fase. Afunilando para as oitavas de final, quartas de final, semifinal e final.
- 4.8.** Em cada fase haverá sorteio para as disputas. Havendo número ímpar, o último sorteado jogará contra o melhor colocado dos perdedores da fase anterior.
- 4.9.** Os perdedores das suas respectivas semifinais jogarão partida única para decidir o terceiro lugar, e os vencedores disputarão a primeira e segunda colocação, intitulando-se: Campeão e Vice-campeão do 1º Campeonato de Games Jovem Vida.
- 4.10.** Não será permitida a utilização de goleiro manual nos jogos; caso seja identificado por algum juiz, o infrator terá como punição 1 gol contra.

5. Jogo / pré-jogo / pós-jogo

- 5.1.** O tempo de duração de cada partida será de dez (10) minutos. Havendo empate será realizado prorrogação de três (3) minutos, e persistindo o empate, a disputa será decidida nos pênaltis, com um (1) pênalti direto.
- 5.2.** Os jogadores terão dois (2) minutos antes de cada partida para definir táticas e escalações. No intervalo do jogo somente um (1) minuto para substituições e alteração de tática.
- 5.3.** Durante as partidas somente um (1) “pause” por tempo, por competidor, com duração de trinta (30) segundos, para alterações de tática e substituições. O pause deverá ocorrer quando a bola estiver com o respectivo jogador (competidor), que o solicitar.
- 5.4.** Não será permitido, em hipótese alguma, brincadeiras ou provocações com o jogador (competidor) oponente.



INSTITUTO
CULTURAL

COMITÊ DESPORTIVO
MUNICIPAL



6. Escolha de Equipes

6.1. Cada competidor poderá escolher o clube de sua preferência e trocá-lo a cada jogo do campeonato, podendo haver confrontos entre times iguais, mas com uniformes diferentes.

Obs: Times como “Seleção Clássica” e “Seleção Mundial” ou “Seleções” não serão permitidos neste campeonato, assim como times editados.

7. Configurações das partidas :

7.1. Modo: Amistoso; Times: Clubes; Duração: 10 minutos; Prorrogação: 03 minutos; empate: pênaltis; Lesões: desligado; Câmera: Padrão Konami; Setas dos Jogadores: Verde; Nível de dificuldade: Estrela; Emoção do Jogador: Não; Substituições: 3 (três); Velocidade do jogo: 2 (dois); Estádio: Aleatório; Período: Noite; Estação do Ano: Verão; Clima: Bom; Altura da grama: Normal; Condições do campo: Normal; Tipo de Bola: WE-PES2016.

8. Atrasos e W.O.

8.1. Jogadores que não se apresentarem no horário definido de suas partidas serão penalizados com a perda da partida por WO (equivalente ao placar de 2x0) tolerância de cinco (05) minutos.

8.2. Caso ocorra a não apresentação dos dois jogadores no horário marcado de suas partidas, serão penalizados com empate (equivalente ao placar de 0x0 sem a somatória dos pontos), ambos estarão eliminados.

8.3. É solicitado aos participantes que estejam sempre à disposição dez (10) minutos antes do horário previsto das suas partidas, com o intuito de evitar atrasos no campeonato e/ou a perda de partidas por W.O.

9. Desclassificação

9.1. Caso o participante descumprir algum dos itens abaixo será desclassificado:

- Descumprir alguma regra do regulamento;
- Ofender ou xingar o adversário da partida;
- Ficar tocando a bola em demasia na zaga, praticar anti-jogo, falta de competitividade, recuar a bola do campo de ataque para defesa repetitivamente, sendo definida pelo mediador da partida;
- Interferir em outra partida do campeonato e/ou tirando a concentração dos jogadores.

9.2. A organização não se responsabilizará pelos participantes em caso de:



INSTITUTO
CULTURAL

COMITÊ DESPORTIVO
MUNICIPAL



- Descumprimento de qualquer termo do regulamento;
- Desclassificação por indisciplina;
- Perca por WO;
- Desclassificação em qualquer uma das fases por não cumprir os requisitos de classificação;
- Despesas que não estiverem a cargo da organização;
- Outros fatos que não estiverem contemplados nas normas.

9.3. Casos extraordinários, ou seja, extras-regra serão analisados e resolvidos pelos organizadores do campeonato juntamente com os participantes envolvidos e o bom senso dos mesmos.

10. Comissão Organizadora e Juízes

10.1. A comissão organizadora do Campeonato, além de ser responsável pelo desenvolvimento de todo o regulamento da competição, terá função de julgar, imparcialmente, casos extraordinários inerentes a regras contraditórias ou que não tenham sido citadas em todo o regulamento, com total autoridade em substituir ou adicionar novas regras no decorrer da competição. Suas decisões deverão ser respeitadas sem nenhum tipo de objeções por parte de terceiros ou jogadores. A Comissão Organizadora terá a função de sortear as partidas, indicar os juízes de cada partida e terá autoridade absoluta para dar avisos, eliminar jogadores e tomar qualquer tipo de decisão que seja de assunto da competição. Os juízes fiscalizarão o andamento das partidas que lhe forem designadas, durante as quais terão total autoridade para fazer valer o regulamento da competição e interpretar situações ou regras controversas da maneira que achar mais apropriada. A interpretação do juiz é irrevogável e não permite reclamações em nenhuma ocasião, seja durante ou após o término da partida, por parte dos competidores. O juiz terá ainda autoridade para dar avisos a um jogador, cartão de punição (cartão amarelo) e cartão de eliminação (cartão vermelho).

11. Premiações

11.1. As premiações serão realizadas ao final do Campeonato e serão assim distribuídas:

- 1º Lugar, R\$ 1.500,00 (um mil e quinhentos reais) e troféu;
- 2º Lugar, R\$ 1.000,00 (um mil reais) e troféu; e
- 3º Lugar, R\$ 500,00 (quinhentos reais) e troféu.

11.2. Os valores constantes no item 10.1, serão pagos mediante transferência bancária em nome do ganhador ou representante legal, até o dia 05 de agosto de 2022, nos dados bancários informados no ato da inscrição.

11.3. Os ganhadores e/ou seus responsáveis no ato da premiação receberão troféu e



INSTITUTO
CULTURAL

COMITÊ DESPORTIVO
MUNICIPAL



simbolicamente o valor respectivo da colocação.

12. Conhecimento e concordância dos termos do Regulamento

12.1. Ao efetuar a inscrição, o participante confirma o conhecimento integral do presente regulamento e concorda com os seus termos.

13. Termo de uso de imagem

13.1. Ao realizar a inscrição, o competidor autoriza o uso de sua imagem pela organização e apoiadores do evento em impressão off-set, tipográfica, reprográfica, slides, ou outro qualquer processo análogo, para divulgação comercial das atividades do campeonato, por meio de cartazes, folhetos, outdoors, webs-site, etc., bem como todo e qualquer trabalho artístico e literário, estando ciente desde já, que não caberá em tempo algum, qualquer reclamação, indenização, ou pagamento de valor antecipado ou posterior pelo uso de sua imagem, sendo a presente autorização feita de modo gratuito e permanente.

13.2. Em se tratando de menor de 18 anos, a ciência e autorização se darão por meio de documento assinado pelo competidor e representante/responsável legal, conforme consta no Anexo I deste Regulamento.

14. Disposições Finais

14.1. Todos os casos omissos neste Regulamento serão apreciados e decididos pela Comissão Organizadora.

São Lourenço do Oeste, SC, 28 de junho de 2022.

Comissão Organizadora:

Éderson Hermann

Fabiano Boeira

Fernanda Lima

Simone Massignani

Juliana Motta Godoi

Marivani Monteiro



INSTITUTO
CULTURAL

COMITÊ DESPORTIVO
MUNICIPAL



Anexo I

Termo de uso de imagem

1º Campeonato de Gamer Jovem Vida

Na qualidade de responsável pelo menor aqui inscrito no 1º Campeonato de Games Jovem Vida, autorizo o uso de imagem do mesmo e a minha através de fotografia, impressão off-set, tipográfica, reprográfica, slides, ou outro qualquer processo análogo, para divulgação comercial das atividades do campeonato, através de cartazes, folhetos, outdoors, webs-site, etc., bem como todo e qualquer trabalho artístico e literário, respeitadas as diretrizes fixadas no Estatuto da Criança e do Adolescente, estando ciente desde já, que não caberá em tempo algum, qualquer reclamação, indenização, ou pagamento de valor antecipado ou posterior pelo uso de sua imagem, sendo a presente autorização feita de modo gratuito e permanente.

São Lourenço do Oeste, SC, / /2022.

Nome e assinatura do participante

Nome e assinatura do(s) responsável(eis)